

La coccinelle globe trotteuse

Description du Jeu

Jeu de Plateau, comportant un plateau, des cartes et des pions.

De 2 à 4 joueurs à partir de 8 ans.

But du Jeu






Être le premier à atteindre l'arrivée à Paris en ayant parcouru les destinations nécessaires pour boucler un tour complet du plateau de jeu, soit des milliers de Kilomètres à l'aide des moyens de transport autorisés: autocar, bateau ou avion.

Pour effectuer les voyages de destination en destination, il vous faut accumuler des kilomètres pour chacun des moyens de transport. Vous obtenez des Kilomètres en tirant une carte Km à chaque tour. Vous conservez ces kilomètres en les cumulant sur un document : le TRANSPORT PASS.

Attention être globe trotteur ou globe trotteuse n'est pas de tout repos. Des péripéties lors de vos voyages vous attendent mais heureusement de bonnes choses peuvent aussi vous arriver.

Description des éléments du jeu

Un pion qui servira à marquer sa position sur le plateau de jeu.

Un plateau de jeu. Ce plateau de jeu se compose des cases villes à parcourir. Sur chaque case est indiqué le nom de la ville et la distance que l'on doit parcourir pour atteindre la case suivante et les moyens de transports qui sont autorisés  ou non autorisés  pour effectuer le voyage. Les moyens de transport sont : l'autocar , le bateau , l'avion .

A chaque tour le joueur tire une carte qui lui permet de cumuler des kilomètres pour chacun des trois moyens de transport cités ci-dessus.

Le TRANSPORT PASS est un document qui permet de cumuler les Km acquis pour chacun des moyens de transport. Pour chaque carte tirée, les

Km obtenus sont cumulés : ils peuvent alors être utilisés à chaque tour pour avancer d'une case. Les Km utilisés sont déduits de la somme inscrite sur le TRANSPORT PASS.

Il existe des cartes spéciales BONUS, MALUS ou SUPER PASS:

- Les CARTES BONUS (16 cartes) permettent au joueur de gagner des Km ou d'avancer d'une case: il convient de lire ce qui est inscrit sur la carte.
- Les CARTES MALUS (24 cartes) font perdre des km ou reculer d'une case: il convient de lire ce qui est inscrit sur la carte.
- Il existe six cartes SUPER PASS, deux pour chacun des moyens de transport. Chacune permet de circuler sans limitation de Km pour le moyen de transport concerné. Le super pass est valable une fois durant la partie de jeu. Le joueur qui la possède l'utilise à sa convenance lorsque c'est son tour de jouer (il ne piochera donc pas de cartes kilomètres).

Fonctionnement du jeu

Toutes les cartes sont mélangées [Cartes KM, BONUS, MALUS et SUPER PASS] et retournées en tas à côté du plateau de jeu afin de permettre la pioche.

Chaque joueur choisit son pion Coccinelle Globe Trotteuse et le pose sur la case DEPART. Il prend un TRANSPORT PASS. Celui-ci indique 0 Km pour chacun des moyens de transport.

Le joueur le plus jeune commence la partie.

Le premier joueur tire une carte, il note les Km obtenus pour chacun des moyens de transport et regarde ensuite s'il dispose d'assez de Km pour passer à la case suivante via un moyen de transport autorisé (s'il tire une carte MALUS et qu'il n'a pas encore acquis de kilomètres, le joueur passe son tour, dans le cas d'une carte BONUS le joueur pioche une autre carte kilomètre).

Si c'est le cas, il déduit la distance de son TRANSPORT PASS et avance d'une case.

Bien sûr le joueur peut tomber sur une carte BONUS, une Carte MALUS ou une carte SUPER PASS.

Les joueurs jouent ensuite à tour de Rôle.

Le gagnant est le premier à avoir fait le tour du plateau de jeu: case arrivée PARIS. La partie s'arrête.